

Assessorat des Ouvrages publics,
du Territoire et de l'Environnement
Assessorato Opere pubbliche,
Territorio e Ambiente

Al Comune di Saint-Christophe (AO)
protocollo@pec.comune.saint-christophe.ao.it

e, p.c.,
Pianificazione Territoriale
Dipartimento Programmazione, Risorse Idriche
e Territorio
SEDE

Réf. n° - Prot. n. 2026/969/106 del 04/02/2026
V/ réf. – Vs. rif.

Aoste / Aosta

**Oggetto: Comune di Saint-Christophe: variante non sostanziale n. 41 al PRG vigente.
Parere ai sensi dell'articolo 89 del D.P.R.380/2001.**

Per quanto di competenza, ai sensi dell'articolo 89 del DPR 380/01, si esprime parere positivo in merito alle modificazioni del Piano Regolatore Generale Comunale – VNS n. 41.

Si ricorda che ogni intervento edilizio dovrà essere progettato nel pieno rispetto delle Norme Tecniche vigenti (NTC 2018), le quali richiedono la caratterizzazione sismica dei terreni oggetto di intervento, anche mediante l'esecuzione di studi e indagini sito-specifiche, ivi compresa la caratterizzazione geomorfologica dei luoghi, volti a identificare eventuali particolarità geologiche e geofisiche responsabili di potenziali fenomeni di amplificazione locale dei valori di accelerazione.

Si ricorda che il rispetto delle NTC è dovuto, a partire dalla loro entrata in vigore (1° luglio 2009), per tutte le costruzioni realizzate sul territorio regionale indipendentemente dalla classe sismica del Comune.

Distinti saluti.

Il Dirigente
Ing. Stefano BLUS
(documento firmato digitalmente)

SB R:\U-SISMICA\ADEMPIMENTI 380-2001\03_Parei art 89\Saint-Christophe\VNS 41 prot 969 del 04-02-2026\VNS PRG 41_04-02-2026.rtf

Département des infrastructures et de la voirie
Dipartimento infrastrutture e viabilità
Bâtiments institutionnels et construction parasismique
Edilizia sedi istituzionali e sismica

11100 Aoste (Ao)
2/A, rue Promis 2/A
téléphone +39 01655272241

11100 Aosta (Ao)
Via Promis, 2/A
telefono +39 01655272241

opere_pubbliche@pec.regione.vda.it
sismicoterritorio@regione.vda.it
www.regione.vda.it
C.F. 80002270074



